

## **ОСНОВЕН КВАДРАНТ – ИГРА**

### **Описание**

Този инструмент служи за опознаване на самия себе си и на другите, въз основа на теорията на Даниел Офман. Игра с карти с качества, синоними и популярни поговорки се използва за съставяне на квадрант със сърцевина, проблеми, предизвикателства и отблъскване, които са съставки на едно цяло. Участниците могат да съставят свой собствен ключов квадрант и да дават и получават преценки от другите.

### **Полза / Цел**

Вие се научавате да виждате основните си качества, чрез които вдъхновявате другите. Откривате проблеми в основното Ви качество. Разбирате, че Вашето предизвикателство е обратното на Вашия проблем, качество от което се възхищавате в другите. Забелязвате, че сте чувствителен към твърде голямо предизвикателство. Съставяйки собствения си квадрант, научавате за механизмите на поведението си. Това себеотразяване може да доведе до растеж (предизвикателства) и приемане на несъвършенството. Това ще Ви помогне в отношенията и постигането на целите.

### **Необходим материал**

128 карти за игра: 1 набор от 66 "позитивни" карти с качества и предизвикателства, включително 2 жокера, 1 набор от 66 "отрицателни" карти с проблеми и негативни предизвикателства, включително 2 жокера. Една дъска с 4 квадрата.

### **Продължителност**

30 - 60 минути, в зависимост от правилата

### **Количество хора**

Изисква се от 1-6 човека при набор от 128 карти