

ИГРА ЗА ОБРАТНА ВРЪЗКА

Описание

Игра за обратна връзка, разработена от Питър Джериксън, е игра на карти, която разглежда определен начин на действие от гледна точка на силните и слабите страни. Тя помага да разберете колко добре познавате себе си и другите, както и образа, който другите имат за Вас.

Полза / Цел

Тази игра може да се използва за придобиване на умения за даване и получаване на обратна връзка. Увеличаването на количеството и качеството на обратната връзка, която хората получават, води до подобряване на тяхната мотивация, качеството на тяхната работа и способността и готовността им да се развиват. Този инструмент Ви помага да осъзнавате по-силните и по-слабите си аспекти, напр. Прозорец на "Йохари", даване и получаване на обратна връзка, въвеждане и оценка по групи, тиймбилдинг и работа в екип, формиране на мнението за определена функция, откриване на скрити качества, замяване в тренировъчни сесии, индивидуално обучение, интервизия и надзор.

Необходим материал

140 карти за игра:

- 1 набор от 70 карти "силни страни", които съдържат положителни качества като: отзивчив, честен, предприемчив, творчески или отговорен
- 1 набор от 70 карти "слаби страни", които съдържат отрицателни качества като: арогантен, подтиснат, негласен, колеблив.
- 4 празни карти, за да добавите думи по Ваш избор

Продължителност

30 - 60 минути, в зависимост от правилата

Количество хора

2-8 човека при 140 карти