

Core quadrant game - Vahvuuskenttä-peli

Ihmisenäkasvamisen itsereflektio-työkalu.

Tämä työkalu on tarkoitettu itsereflektioon ja perustuu Daniel Ofmanin teoriaan.

Tarvitset listan luonteen ominaisuuksista. Löydät suomenkielisen listan oheisesta linkistä.

Peliin osallistujat tuottavat oman vahvuuskentän muilta pelaajilta saamansa palautteen avulla.

Peliä voi käyttää myös omien kehittämiskohteiden esiin nostamiseen ja niiden muuttamiseen kehittämistavoitteiksi.

Peli auttaa antamaan palautetta ja näkemään itsensä muiden silmin.

Oman vahvuuskentän kautta eli muiden palautteen kautta pelaaja oppii tulkitsemaan omaa käyttäytymistään. Pelin avulla pelaaja oppii reflektointitaitoja ja hyväksymään omat epätäydellisyytensä. Nämä taidot lisäävät ihmissuhdetaitoja ja auttavat saavuttamaan omia asettamia tavoitteita ja unelmia.