



## Das Feedback-Spiel

### *Titel*

Das Feedback-Spiel

### *Beschreibung*

Das von Peter Gerricksen entwickelte Feedback-Spiel ist ein Kartenspiel, das die persönliche Arbeitsweise aus Sicht der Stärken und Schwächen betrachtet. Es hilft, herauszufinden, wie gut man sich selbst und andere kennt, und das Bild herauszufinden, das andere von einem selbst haben.

### *Nutzen / Zweck*

Dieses Spiel kann verwendet werden, um Fähigkeiten des Feedbackgebens und -erhaltens zu trainieren. Eine Erhöhung der Menge und der Qualität der Rückmeldungen, die Menschen erhalten, führt zu einer Verbesserung ihrer Motivation, der Qualität ihrer Arbeit und ihrer Fähigkeit und Bereitschaft sich zu entwickeln. Dieses Tool hilft, sich seiner Stärken und Schwächen bewusst zu werden. Weiters: Johari-Fenster, Geben und Empfangen von Feedback, Einführung und Evaluierung in Gruppen, Teambuilding und Teamwork, Meinungsbildung über eine bestimmte Funktion, entdecken der eigenen latenten Qualitäten, Aufwärmen in Trainingseinheiten, individuelles Coaching, Intervention und Supervision.

### *Erforderliches Material*

140 Spielkarten:

- 1 Satz von 70 „Stärken“ Karten mit positiven menschlichen Qualitäten wie: hilfreich, ehrlich, unternehmungslustig, kreativ oder verantwortlich
- 1 Satz von 70 „Schwächen“ -Karten, die enthalten, was man "verzerrte" Qualitäten nennen könnte oder Schwächen wie: arrogant verklemmt, unflexibel, zögernd.
- 4 leere Karten, um selbst Wörter hinzuzufügen

### *Dauer*

30 bis 60 Minuten, je nach den Regeln

### *Anzahl der benötigten Personen*

2-8 pro Satz von 140 Karten

Links für weitere Informationen

[Regeln für das Spiel](#) (3 Methoden)

[Spielanleitung](#) (20 Methoden)